

En cykelbelysning består av en ljuskälla, en linse och en skärm. Ljuset från ljuskällan faller genom linsen och bildar ett bild på skärmen. Bilden kan vara reell eller virtuell, och den kan vara omvänt eller rätt upp och ned. Bildens storlek kan också vara annorlunda än ljuskällans storlek. I nedan följer tre olika konfigurationer av en cykelbelysning. I varje konfiguration ska du beskriva bilden som bildas på skärmen. Beskrivningen ska innehålla följande information: Bildens storlek (större än, lika stor som, eller mindre än ljuskällan), om bilden är omvänt eller rätt upp och ned, och om bilden är reell eller virtuell.

